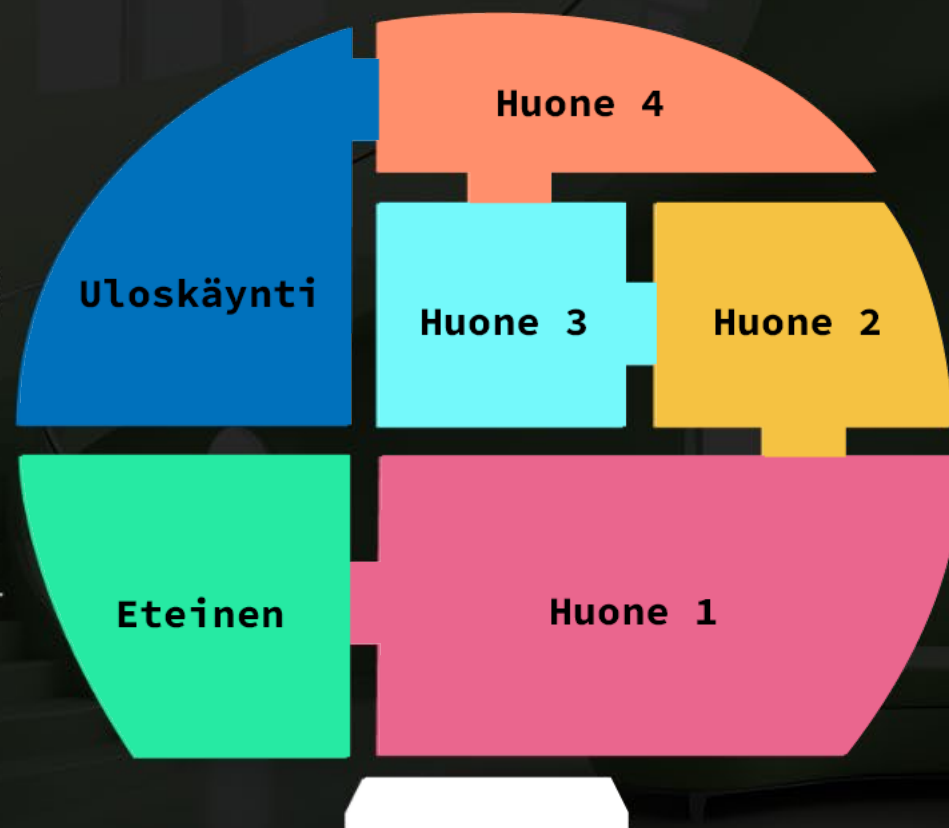


Eteinen | Tervetuloa & ohjeet

MITEN PELATA? TEEMAT



Tämä on talon pohja,
josta näet huoneet,
jotka sinun
on läpäistävä.



MITEN PELATA?

Tavoite

Oletko kuullut pakohuoneista?

Tavoitteesi on poistua talosta varmana siitä, että saat mukaasi tarvittavan tiedon ymmärtääksesi algoritmisen vinouman merkityksen ja sen mahdolliset seuraukset, tunnistaaksesi vinoumat tekoälysovelluksissa sekä omaksuaksesi vastuullisuuden ja tietoisuuden eettisistä näkökohdista tekoälyn ja teknologian käytössä.



MITEN PELATA?

Tavoite

Sinun on tutkittava jokainen huone talossa ja suoritettava kaikki haasteet saadaksesi avaimen, joka antaa pääsyn seuraavaan huoneeseen. Tavoitteena on poistua talosta mahdollisimman nopeasti ja kerätä eniten pisteitä.

Älä huoli, saat vinkkejä, jotka auttavat sinua ratkaisemaan haasteet.



MITEN PELATA? Pisteet ja avaimet

Toiset haasteet ovat valinnaisia, toiset taas pakollisia. Jokaisesta onnistuneesti ratkaistusta haasteesta ansaitsee pisteitä.

Kun olet ratkaissut kaikki huoneen pakolliset haasteet, saat avaimen, jolla pääset seuraavaan huoneeseen.



MITEN PELATA?

Haasteet

Huoneissa 1-4 on sama rakenne:

1 aloitusviesti

2 pakollista haastetta (jokaisessa 2 yritystä)

2 valinnaista haastetta (1 yritys)

(jos yritykset loppuvat kesken ilman oikeaa vastausta, pisteitä ei kerry)

1 viimeinen viesti

Eteinen | Tervetuloa & ohjeet



MITEN PELATA? Kiinnitä huomiota

Kun etenet seuraavaan huoneeseen,
et voi palata edelliseen huoneeseen.

Pelin lopussa voit käydä uudelleen kaikissa huoneissa, mutta haasteet
on jo ”suljettu”, joten et voi vastata valinnaisiin haasteisiin,
joita et ole mahdollisesti tehnyt.

Eteinen | Tervetuloa & ohjeet



Kaikissa pelin huoneissa on nämä ominaisuudet.

