

Pistas sobre los ejemplos

Pista 1: Prácticas de contratación injustas: Imagínate un ordenador ayudando a una empresa a decidir a quién contratar. Si el ordenador aprende de datos que en su mayoría muestran un tipo de persona haciendo ciertos trabajos, como más hombres que mujeres en ingeniería, podría pensar que solo los hombres son buenos en ingeniería. Esto puede hacer que sea más difícil para las mujeres ser contratadas para esos trabajos, incluso si son igual de inteligentes y capaces.

Pista 2: Policía predictiva sesgada: Imagínate un programa informático que predice dónde podrían ocurrir los delitos. Si este programa analiza datos antiguos que en su mayoría muestran delitos en un vecindario, podría pensar injustamente que ocurrirán más delitos allí en el futuro. Esto puede llevar a más patrullas policiales en ese vecindario, incluso si hay muchas personas buenas viviendo allí que no están haciendo nada malo.

Pista 3: Denegaciones discriminatorias de préstamos: Piensa en un ordenador de un banco que decide quién puede obtener un préstamo para comprar una casa o iniciar un negocio. Si el ordenador solo mira ciertas cosas, como dónde vive alguien o sus antecedentes familiares, podría decir injustamente que no a los préstamos para algunas personas. Esto puede hacer que sea más difícil para esas personas alcanzar sus sueños, como ser propietarios de una casa o construir un negocio, incluso si tienen el dinero para pagar el préstamo.

⇒ Para volver al juego, cierray esta ventana, haciendo clic en la X.

1/1